

Compito del 15 - 7 - 2020

1. Sia definita $f : A =] - \pi, \pi[\rightarrow B$ in modo che:

$$f(x) = \sin x \quad \text{se } x \in] - \pi, 0[; \quad f(x) = 0 \quad \text{se } x \in [0, \pi[$$

Trovare (se esistono): $\sup(f)$, $\inf(f)$, $\max(f)$, $\min(f)$. Trovare B in modo che f sia suriettiva. Dire in che punti f è continua e/o derivabile. Dire se f è invertibile.

Si ha: $\sup(f) = \max(f) = 0$ e $\inf(f) = \min(f) = -1$. La funzione è continua in A ; è derivabile in A tranne che per $x = 0$. La funzione è suriettiva se $B = [-1, 0]$. La funzione non è invertibile, non essendo essa iniettiva.

2. Sulla semiretta $A =]0, +\infty[$, disegnare il grafico della funzione $f : A \rightarrow \mathbf{R}$, data da:

$$f(x) = \frac{e^{-x}}{x}$$

Determinare l'immagine di f .

Si ha:

$$\lim_{x \rightarrow 0^+} f(x) = +\infty \quad \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x) = 0$$

La funzione è continua e derivabile infinite volte nel dominio A . Si ricava:

$$f'(x) = -\frac{x+1}{x^2}e^{-x} \quad f''(x) = \frac{x^2+2x+2}{x^3}e^{-x}$$

Da ciò si deduce che f è positiva, decrescente e convessa. Inoltre f non è limitata superiormente. Non assume dunque valori massimi o minimi.

L'immagine di f è l'insieme $B =]0, +\infty[$. Se si considera $f : A \rightarrow B$, tale nuova funzione viene ad essere invertibile.

3. Dato il numero intero $n \geq 1$, si calcoli l'integrale:

$$a_n = \int_1^n x^\alpha dx$$

nei casi in cui: $\alpha = -2$, $\alpha = -1$, $\alpha = 2$.

In detti casi si valuti: $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n$.

Per $\alpha = -2$, si ricava: $a_n = -\left[x^{-1}\right]_1^n = -(1/n) + 1$. Per cui si ha:
 $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = 1$.

Per $\alpha = -1$, si ricava: $a_n = \left[\ln x\right]_1^n = \ln n$. Per cui si ha:
 $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = +\infty$.

Per $\alpha = 2$, si ricava: $a_n = \frac{1}{3}\left[x^3\right]_1^n = \frac{1}{3}(n^3 - 1)$. Per cui si ha:
 $\lim_{n \rightarrow +\infty} a_n = +\infty$.

4. Trovare la soluzione $\vec{x} = (x_1, x_2)$ del sistema lineare:

$$[A^{-1}B]\vec{x} = \vec{b}$$

dove $\vec{b} = (2, 2)$ e:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 2 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

Si ha:

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \quad A^{-1}B = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 0 & 2 \end{pmatrix}$$

A questo punto, è facile ottenere $\vec{x} = (0, 1)$.

In alternativa, il sistema poteva essere scritto nel seguente modo:
 $B\vec{x} = A\vec{b} = (0, 2)$, il quale non richiede la conoscenza di A^{-1} .